

{ CODING } { DAVINCI }

Open Culture Hackathon

... brings together both cultural heritage institutions and the hacker & designer community to develop ideas and prototypes for the cultural sector and the public.



DEUTSCHE DIGITALE BIBLIOTHEK
Kultur und Wissen online



Servicestelle
Digitalisierung



Open Knowledge
Foundation



WIKIMEDIA



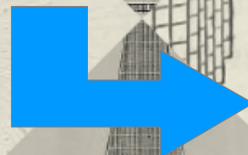
{ CODING } { DA VINCI }

Open Culture Hackathon

kick-off event
26th-27th April, Berlin
data presentations & hacking



sprint
10-weeks time to further develop
the project ideas



awards ceremony
06th July, Berlin
results



{ CODING } { DA VINCI }

Open Culture Hackathon

**16 cultural heritage institutions, 20 open data sets,
150 participants at kick-off event, 180 at awards ceremony,
26 project ideas, 17 developed projects (beyond prototyping)**

Institutions ...



**BERLINISCHE
GALERIE**
MUSEUM FÜR
MODERNE KUNST



Ethnologisches Museum
Staatliche Museen zu Berlin



Herzog August Bibliothek
Wolfenbüttel



LANDESARCHIV
BADEN-WÜRTTEMBERG



MAX-PLANCK-INSTITUT
FÜR WISSENSCHAFTSGESCHICHTE

museum für
naturkunde
berlin



**Staatsbibliothek
zu Berlin**
Preußischer Kulturbesitz

STIFTUNG
—
STADTMUSEUM
—
BERLIN



... and data (codingdavinci.de/daten)

metadata + content:

- scans of insect boxes, animal sounds
- sounds and videos of music instruments
 - pictures of jewish address books
 - historical paintings of Berlin
 - scans of ferns
 - historical maps
- list of banned authors & books by the Nazi's

...



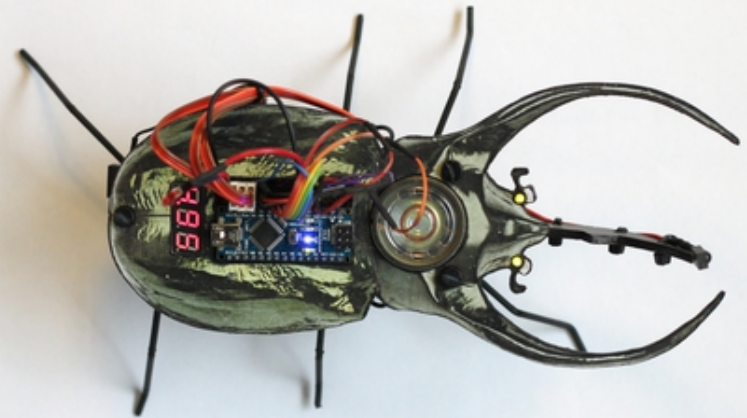
all projects online - codingdavinci.de/projekte

ALT-BERLIN – DIE IOS APP FÜR GESCHICHTEN ZUR HISTORISCHEN ENTWICKLUNG BERLINS



Für Coding Da Vinci wurden verschiedene Prototypen in Form einer iPad App entwickelt, um die historische Entwicklung Berlins interaktiv zu erforschen. Dazu haben wir mit frei verfügbaren Datensätzen über Berlin experimentiert. Ultimatives Ziel ist es, eine App für Geschichtsbegeisterte in den App Store zu stellen.

CYBERBEETLE



The project is inspired by the scans of insect boxes provided by the Museum für Naturkunde Berlin. The aim is to give a new life to one of the gorgeous *Chalcosoma atlas* beetles in the boxes. Based on this intriguing character, a robotic Cyberbeetle is built, which will have its own transformable insect box that enables it to enjoy audiovisual entertainment created from biology related pictures and sounds. Both the beetle and the box work with small

all projects online - codingdavinci.de/projekte

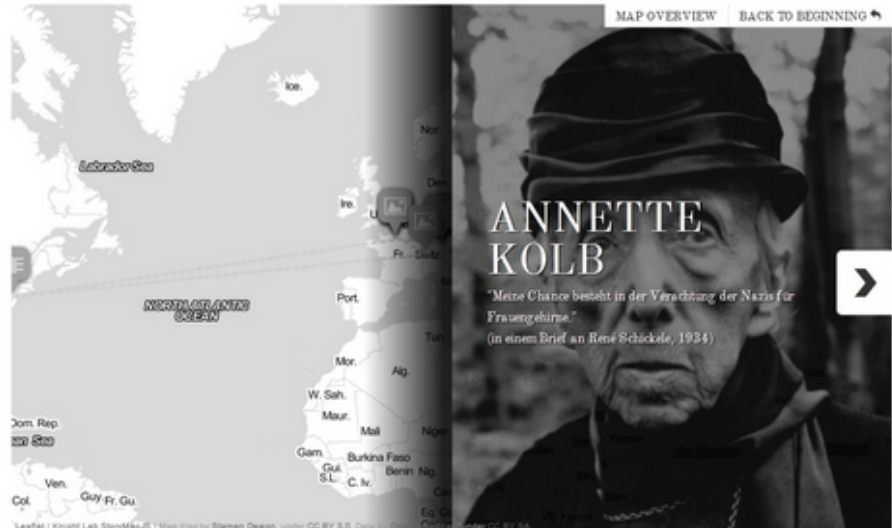
INSIDE - 19XX: LISTE DES SCHÄDLICHEN UND UNERWÜNSCHTEN SCHRIFTTUMS

VERBRANNT UND VERBANNT

Die Liste der im Nationalsozialismus verbotenen Publikationen und Autoren.

GESCHICHTEN ANALYSEN DATEN HINTERGRUND

ANNETTE KOLB



Die Liste der verbannten Bücher zwischen 1938 und 1941 von der „Reichsschriftkammer“ erstellten Verbotslisten umfassen knapp 5'000 unerwünschte Einzelpublikationen sowie fast 1'000 Autorinnen und Autoren sowie eine Reihe von Verlagen, deren Gesamtwerk im „Dritten Reich“

ZZZWITSCHERWECKER



Lass dich von Vogelgezwitscher wecken und rate, wer da gerade singt. Der zzzwitscherwecker ist eine App, die jeden Morgen ein anderes Lied singt. Um ihn auszuschalten, muss der Nutzer aus vier Vorschlägen der Vogel erraten, der ihn gerade geweckt hat. Liegt er richtig, bekommt er weitere Infos, liegt er falsch, darf er noch einmal raten. Er

all projects online - codingdavinci.de/projekte

ETHNOBAND

●○○○○ o2-de



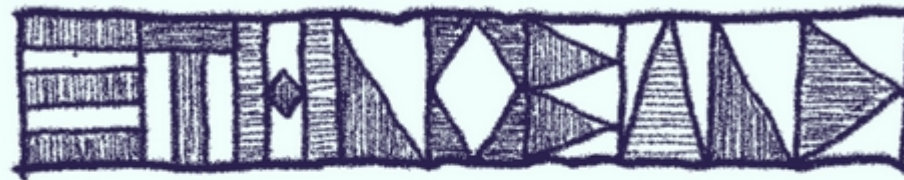
02:14



82 %



192.168.178.86



Willkommen bei EthnoBand!

Mit EthnoBand können sie die Instrumente aus der Sammlung des Ethnologischen Museums selbst spielen! Ob mit Freunden, Familie oder alleine - einfach ein Instrument aussuchen und über die virtuellen Anschlagflächen spielen.

ede
is caue
vellauerō
kellas: sed in
media vna: Ex qu
e byades nū cupam
stellas negauerint et
ea in sinistro genu priore
ā. In dextro genu vna. e
ris darioze. In pectora
quatuordecim.

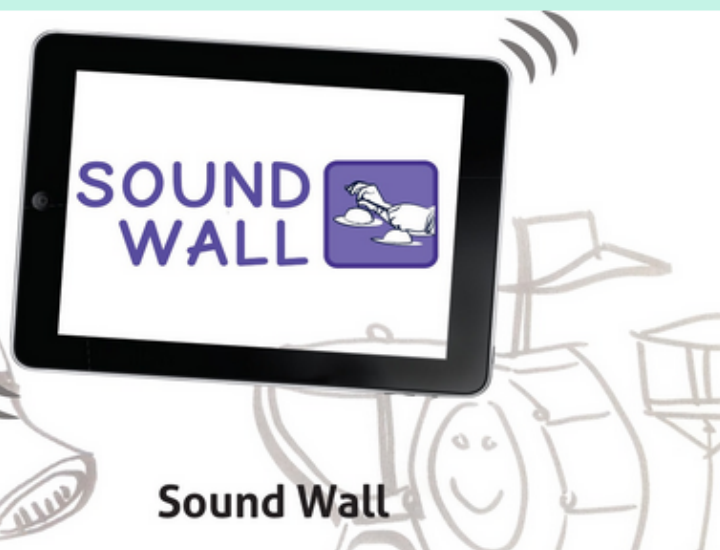


"MY TOWER."

POLAND S

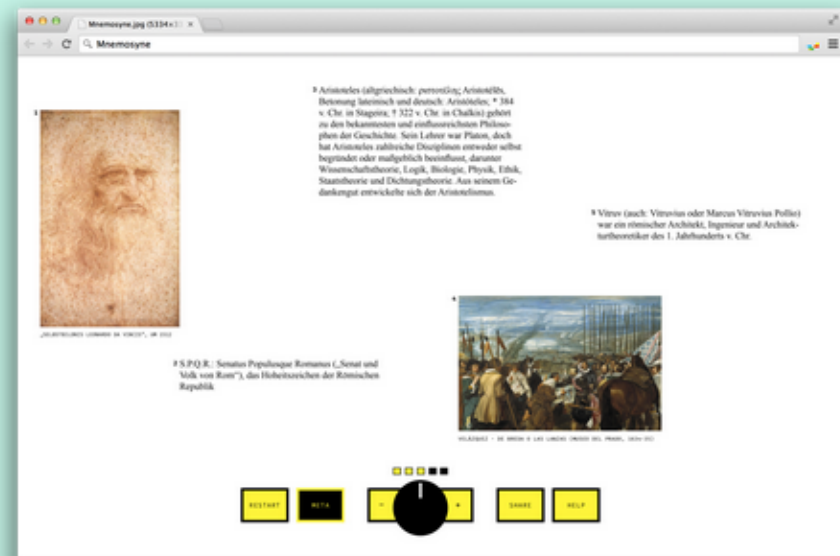
all projects online - codingdavinci.de/projekte

SOUNDWALL-APP



Ziel des Projekts ist es, den Besuch der bald öffnenden Musikinstrumentensammlung des Ethnologischen Museums Berlin interessanter zu gestalten, indem wir eine App entwickeln, mit der Tonbeispiele, Videos vom Abspielen der Instrumente und weitere Informationen rund um die Instrumente an den Instrumenten selbst dargestellt werden können. Wir haben zur Identifikation der Instrumente die

MNEMOSYNE



In Digitalen Archiven lagert umfangreiches Wissen, das nur schwer überblickbar oder durchdringbar ist. Um sich in der Komplexität zurecht zu finden, bedarf es meistens spezieller Suchoptionen und derer gekonnten Anwendung. (dem richtigen Umgang mit diesen.) Zugespitzt formuliert findet man nur Dinge, von deren Existenz man weiß.



{ CODING } { DA VINCI }

Open Culture Hackathon

Helene Hahn

helene.hahn@okfn.org

Project Lead Coding da Vinci

Open Culture / OpenGLAM

Open Knowledge Foundation Germany